

Perl Dev Studio

Dokumentace

Marek Studený

Obsah

I. Předmluva	1
II. Stručná charakteristika	
1) <i>Specifikace</i>	2
2) <i>Systémové požadavky</i>	2
3) <i>On-line zdroje</i>	2
4) <i>Autor</i>	2
III. Přehled funkcí	
1) <i>Stručný popis základního rozhraní</i>	3
2) <i>Jednotlivé elementy rozhraní</i>	3
a) <i>Menu</i>	3
b) <i>Speedbuttons</i>	5
c) <i>Nabídka objektů Perl/Tk</i>	5
IV. Potřebné externí programy	6
 <i>Seznam vyobrazení</i>	
<i>fig.1 Náhled celého rozhraní</i>	3
<i>fig.2 Menu aplikace</i>	3
<i>fig.3 Dialog pro otvírání souborů</i>	4
<i>fig.4 Dialog Save As</i>	4
<i>fig.5 Speedbuttons</i>	5
<i>fig.6 Nabídka objektů</i>	5

I. Předmluva

Když jsem přemýšlel jaký si zvolit projekt na školní seminář z programování, napadlo mě jestli existuje nějaké plně grafické a pokud možno aspoň trochu vizuální IDE pro jazyk Perl. Bohužel jsem na Internetu nenašel nic co by mi vyhovovalo, rozhodl jsem se tedy sám jej vytvořit.

Hlavním požadavkem na výsledný program bylo to, aby byl tak jako je Perl nezávislý na platformě ,a neobsahoval části, které by neodpovídaly licenci GPL(*General Public Licence*). Rozhodl jsem použít jako programovací jazyk Perl a grafickou knihovnu Tk od Nick Ing-Simmonse.

Program spadá pod licenci GPL, takže pokud budete chtít se podílet na jeho vývoji, můžete se zapojit.

II. Stručná charakteristika

1) Specifikace

Termín dokončení: 2. dubna 2001

Zadání: Vývojové prostředí (IDE) pro jazyk Perl, poskytující všechny standardní funkce:

- operace se soubory
- překlad do C
- vytváření spustitelných souborů
- ladění
- nápovědu i pro Perl/Tk.

2) Systémové požadavky

Operční systém: Libovolný mající překladač pro Perl/Tk a grafické rozhraní

Hardware: Libovolný

Připojení k internetu: Doporučeno alespoň 32KBaud modem

3) On-line zdroje

Domovská stránka projektu: pds.kgb.cz

On-line dokumentace: pds.kgb.cz/dokumentace

Archiv verzí a zdrojových kódů: pds.kgb.cz/archiv

4) Autor

Marek Studený

email: sk8duzz@yahoo.co.uk

III. Přehled funkcí

1) Stručný popis základního rozhraní

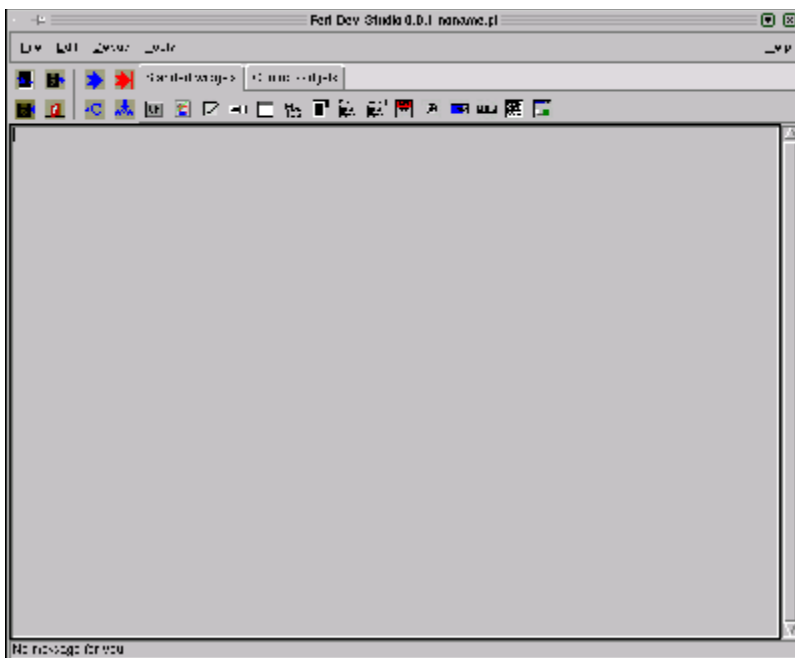


fig.1 Náhled celého rozhraní

Rozhraní obsahuje menu, tlačítka zkracující některé příkazy menu, tlačítka pro vkládání jednotlivých objektů z knihovny Perl/Tk, pole pro editaci zdrojového textu.

2) Jednotlivé elementy rozhraní

a) Menu



fig.2 Menu aplikace

Menu slouží k ovládní aplikace a obsahuje vše potřebné k jejímu ovládní.

Položka **File**

New - vytvoří nový soubor pro editaci

Open - zobrazí dialog(viz fig.3) pro vybrání souboru k otevření

- Save - uloží právě editovaný soubor
- Save as - zobrazí dialog(viz fig.4) k vybraní jiného jména souboru, pod kterým bude uložen editovaný text.
- Quit - ukončí aplikaci

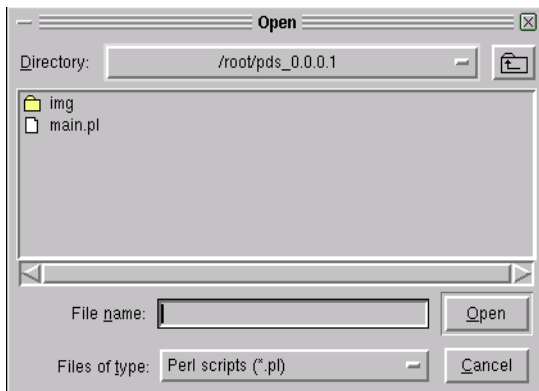


fig.3 Dialog pro otvírání souborů

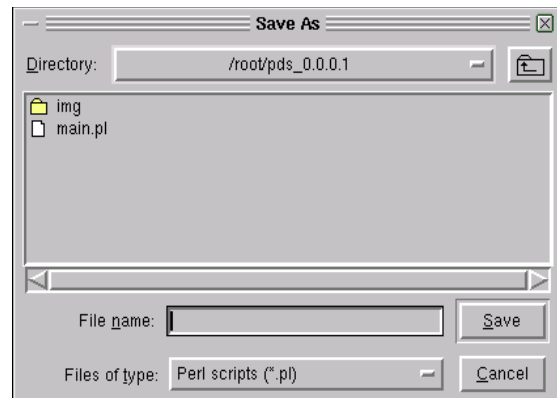


fig.4 Dialog Save As

Položka **Edit**

- Undo - vrátí zpět poslední úpravy textu
- Cut, Copy, Paste - příkazy pro operace s Clipboardem
- Find, Replace - vyhledání a nahrazení výrazu
- Go to line - přejde na danou řádku
- Select all, Deselect all - označí, odznačí celý dokument
- Invert selection - Obrátí výběr

Položka **Debug**

- Run - spustí program přes interní překladač
- Run in terminal - spustí externí překladač v terminálu
- Debug in terminal - externí debugger v terminálu
- Translate to C - přeloží zdrojový kód jazyka C
- Compile to executable - zkompiluje program do binárního souboru

Nabídka **Tools**

- Connect to CPAN - otevře adresu www.perl.com/CPAN v webovém prohlížeči
- Image editor - externí editor obrázků

Run term - interní terminál

Preferences - nastavení Perl Dev Studia

Položka **Help**

Contents - obsah nápovědy

Perl online documentation - dokumentace na Internetu

About PDS - o programu PDS

b) Speedbuttons

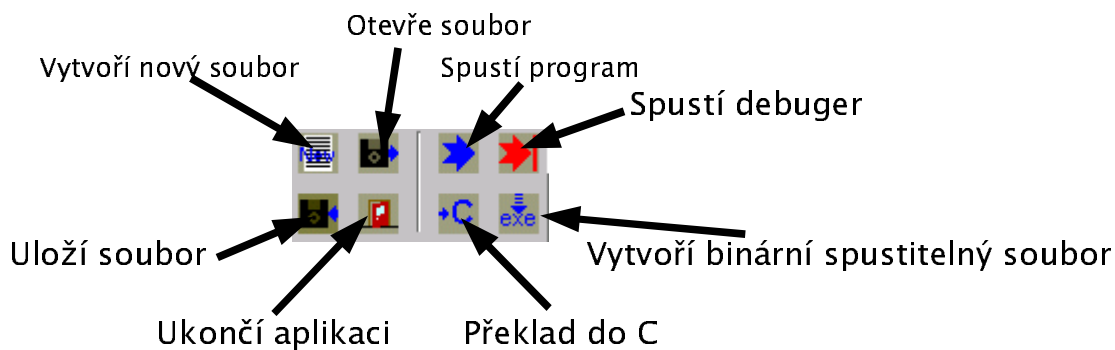


fig. 5 Speedbuttons

c) Nabídka objektů Perl/Tk



fig.6 Nabídka objektů

Obsahuje pořadě objekty: Button, Canvas, Checkbutton, Entry, Frame, Label, Listbox, Menu, Menubutton, Message, Radiobutton, Scale, Scrollbar, Text, Toplevel.

IV. Potřebné externí programy

Pro úspěšné používání Perl Dev Studia jsou potřeba tyto externí programy:

- 1) překladač jazyka Perl
- 2) knihovna Tk
- 3) překladač jazyka C a utilita make

První dva programy lze stáhnout z adresy www.perl.com/CPAN/, kde lze také získat informace pro jejich používání. Překladač jazyka C a utilitu make lze získat jako součást distribuce GCC od společnosti GNU, více na www.gnu.cz

Copyright Marek Studený 2001